

| 1. Nazwa przedmiotu: TEORIA SZACHÓW | | 2. Kod przedmiotu: SW | | |
|--|---|---------------------------------------|-------------------------|---|
| 3. Karta przedmiotu ważna od roku akademickiego: 2019/20 | | | | |
| 4. Forma kształcenia: studia pierwszego stopnia | | | | |
| 5. Forma studiów: studia stacjonarne | | | | |
| 6. Kierunek studiów: INFORMATYKA RMS | | | | |
| 7. Profil studiów: ogólnoakademicki | | | | |
| 8. Specjalność: WSZYSTKIE | | | | |
| 9. Semestr: VII lub VIII | | | | |
| 10. Jednostka prowadząca przedmiot: Instytut Matematyki | | | | |
| 11. Prowadzący przedmiot: dr inż. Piotr Słanina | | | | |
| 12. Przynależność do grupy przedmiotów: blok przedmiotów swobodnego wyboru | | | | |
| 13. Status przedmiotu: obieralny | | | | |
| 14. Język prowadzenia zajęć: polski | | | | |
| 15. Przedmioty wprowadzające oraz wymagania wstępne: brak – <u>również znajomość zasad gry w szachy nie jest obowiązkowa</u> chociaż jest mile widziana | | | | |
| 16. Cel przedmiotu: Przedmiot ma na celu przedstawienie algorytmów i zastosowań programistyczno - matematycznych, związanych zarówno z zasadami gry w szachy jak i wykorzystywanych wokół szachów. Studenci nabywają także podstawową wiedzę i umiejętności związane z samą grą w szachy. | | | | |
| 17. Efekty kształcenia | | | | |
| Student który zaliczy przedmiot: | | | | |
| Nr | Opis efektu kształcenia | Metoda sprawdzenia efektu kształcenia | Forma prowadzenia zajęć | Odniesienie do efektów dla kierunku studiów |
| 1 | zna zasady gry w szachy, notację szachową oraz potrafi obsługiwać zegar szachowy. | kolokwium praktyczne | laboratorium | X1P_W02 |
| 2 | Posiada teoretyczną wiedzę związaną z fazami gry, ewolucją zasad gry, wartością figur, kompozycjami szachowymi. | kolokwium teoretyczne | wykład | X1P_W02 |
| 3 | Potrafi rozwiązać proste zadania szachowe i matematyczno-algorytmiczne związane z szachami. | kolokwium teoretyczne | wykład | X1P_W02 |
| 4 | Potrafi zaimplementować algorytm rozwiązujący pewne zagadnienia związane z szachami. | projekt | laboratorium | T1P_W04 |
| 5 | Ma wiedzę na temat możliwych zastosowań programistycznych w problemach wokółszachowych. | projekt | laboratorium | T1P_W04 T1P_W09 |

18. Formy zajęć dydaktycznych i ich wymiar (liczba godzin)

| | | | | |
|--------|-----------|--------------|---------|------------|
| Wykład | Ćwiczenia | Laboratorium | Projekt | Seminarium |
| 15 | | 45 | | |

19. Treści kształcenia: Wykład. Historia szachów. Zasady gry w szachy i ich ewolucja. Notacja szachowa. Pojęcia opisowe występujące w szachach. Szachy Fishera i inne wariacje klasycznych szachów. Komputerowe programy szachowe. Algorytmy szachowe.

Laboratorium: referowanie projektów i związanych z nimi programów: ranking ELO, kojarzenia w turniejach (w szczególności system szwajcarski), problemy matematyczne na szachownicy, algorytmy oceniające lub rozwiązujące wybrane końcówki, kompozycje szachowe, program do gry w szachy lub jego wariacje.

Rozwój szachowych umiejętności i wiedzy bez względu na poziom prezentowany przed zajęciami.

20. Egzamin: nie

21. Literatura podstawowa:

1. M. Litmanowicz, Szachy. Podręcznik dla młodzieży, Warszawa 1981.
2. <http://pl.wikibooks.org/wiki/Szachy> (dostępne 5.05.2015).
3. Źródła internetowe: programy szachowe, (stała aktualizacja źródeł).

22. Literatura uzupełniająca:

1. W. Litmanowicz, J. Giżycki, Szachy od A do Z, tom I i II, Warszawa 1986

23. Nakład pracy studenta potrzebny do osiągnięcia efektów kształcenia

| Lp. | Forma zajęć | Liczba godzin kontaktowych / pracy studenta |
|-----|--------------------|---|
| 1 | Wykład | 15/10 |
| 2 | Ćwiczenia | / |
| 3 | Laboratorium | 45/30 |
| 4 | Projekt | /20 |
| 5 | Seminarium | / |
| 6 | Inne: egzamin | / |
| | Suma godzin | 60/60 |

24.

| | |
|-------------------------------|-----|
| Suma wszystkich godzin | 120 |
|-------------------------------|-----|

25.

| | |
|----------------------------|---|
| Liczba punktów ECTS | 4 |
|----------------------------|---|

26.

| | |
|--|---|
| Liczba punktów ECTS uzyskanych na zajęciach z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego | 4 |
|--|---|

27.

| | |
|--|---|
| Liczba punktów ECTS uzyskanych na zajęciach o charakterze praktycznym (laboratoria, projekty) | 3 |
|--|---|

28. Uwagi: Zasady oceniania

Kolokwium praktyczne: 30 pkt.

Kolokwium teoretyczne: 40 pkt.

Projekt: 30 pkt.

Do zaliczenia niezbędne jest osiągnięcie łącznie 41 pkt., w tym co najmniej 30% punktów z każdego z kolokwiów i z projektu. Projekty przygotowuje się w zespołach.

Zatwierdzono:

.....
(data i podpis prowadzącego)

.....
(data i podpis dyrektora instytutu/kierownika katedry/
Dyrektora Kolegium Języków Obcych/kierownika lub
dyrektora jednostki międzywydziałowej)