

1. Nazwa przedmiotu: ETYKA I PRAGMATYKA ZAWODU		2. Kod przedmiotu: EiPZ			
3. Karta przedmiotu ważna od roku akademickiego: 2017/18					
4. Forma kształcenia: studia pierwszego stopnia					
5. Forma studiów: studia stacjonarne					
6. Kierunek studiów: INFORMATYKA (SYMBOL WYDZIAŁU) RMS					
7. Profil studiów: praktyczny					
8. Specjalność: WSZYSTKIE					
9. Semestr: II					
10. Jednostka prowadząca przedmiot: Instytut Matematyki					
11. Prowadzący przedmiot: dr inż. Adrian Kapczyński					
12. Przynależność do grupy przedmiotów: blok humanistyczno-ekonomiczno-społeczny					
13. Status przedmiotu: obowiązkowy					
14. Język prowadzenia zajęć: polski					
15. Przedmioty wprowadzające oraz wymagania wstępne: Wprowadzenie do informatyki					
16. Cel przedmiotu: Poznanie podstawowych zagadnień z zakresu ochrony własności intelektualnej oraz etyki zawodu.					
17. Efekty kształcenia					
Student który zaliczy przedmiot:					
Nr	Opis efektu kształcenia	Metoda sprawdzenia efektu kształcenia	Forma prowadzenia zajęć	Odniesienie do efektów dla kierunku studiów	
1	Ma podstawową wiedzę nt. kodeksów etycznych dotyczących informatyki, zna zasady netykiety, rozumie zagrożenia związane z przestępczością elektroniczną, rozumie specyfikę systemów krytycznych ze względu na bezpieczeństwo.	kol	Wykład	K1P_W18	
2	Ma podstawową wiedzę nt. patentów, ustawy prawo autorskie i prawa pokrewne oraz ustawy o ochronie danych osobowych.	kol	Wykład	K1P_W20	
3	Rozumie potrzebę zachowań profesjonalnych i przestrzegania zasad etyki, w tym uczciwości.	kol	Wykład	K1P_K03	
18. Formy zajęć dydaktycznych i ich wymiar (liczba godzin)					
	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
	15	0	0	0	0

19. Treści kształcenia:

Wykład

1. Wprowadzenie do problematyki przedmiotu: Zachowania etyczne i prospołeczne. Etyczne aspekty funkcjonowania mediów. Etyka zawodu informatyka. Cyberprzestępczość.
2. Informatycy jako grupa zawodowa.
3. Etyka, netykieta oraz kodeks etyczny informatyka.
4. Ochrona własności intelektualnej oraz ochrona danych osobowych.
5. Licencjonowanie oprogramowania komputerowego.
6. Studia przypadków naruszeń prawa w przedsiębiorstwach informatycznych.
7. Kolokwium zaliczeniowe z wykładu.

20. Egzamin: nie**21. Literatura podstawowa:**

1. M. Cieciora: Wybrane problemy społeczne i zawodowe informatyki. Wizja Press&IT, Warszawa 2009
2. K. Łubieńska, J. Woźniak: Informatycy. Wydawnictwo Akademickie Sedno, Warszawa 2015
3. P. Waglowski: Prawo w sieci. Zarys regulacji internetu. Helion, Gliwice 2005

22. Literatura uzupełniająca:

1. A. Adamski: Prawo karne komputerowe. Wydawnictwo C.H. Beck, Warszawa 2000
2. P. Waglowski: Portal autorski. <http://prawo.vagla.pl>, widziane: 30.06.2016
3. P. Podrecki (red.): Prawo Internetu. Wydawnictwo LexisNexis, Warszawa 2007

23. Nakład pracy studenta potrzebny do osiągnięcia efektów kształcenia

Lp.	Forma zajęć	Liczba godzin kontaktowych / pracy studenta
1	Wykład	15/15
2	Ćwiczenia	/
3	Laboratorium	/
4	Projekt	/
5	Seminarium	/
6	Inne:	/
	Suma godzin	15/15

24.

Suma wszystkich godzin	30
-------------------------------	-----------

25.

Liczba punktów ECTS	1
----------------------------	----------

26.

Liczba punktów ECTS uzyskanych na zajęciach z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego	1
--	----------

27.

Liczba punktów ECTS uzyskanych na zajęciach o charakterze praktycznym (laboratoria, projekty)	0
--	----------

28. Uwagi:

Zaliczenie przedmiotu wymaga:

- a) udokumentowania odpowiedzi na 25 pytań testowych w ramach pisemnego kolokwium – każde z pytań oceniane jest od 0 do 1 punktu,
- b) udokumentowania odpowiedzi na 3 pytania problemowe – każde z pytań oceniane jest od 0 do 25 punktów,
- c) uzyskania sumarycznie co najmniej 51 punktów.

Zatwierdzono:

.....
(data i podpis prowadzącego)

.....
(data i podpis dyrektora instytutu/kierownika katedry/
Dyrektora Kolegium Języków Obcych/kierownika lub
dyrektora jednostki międzywydziałowej)