

1. Nazwa przedmiotu: PROJEKTOWANIE ROZWIĄZAŃ CHMUROWYCH Z WYKORZYSTANIEM AMAZON WEB SERVICES		2. Kod przedmiotu: SW3		
3. Karta przedmiotu ważna od roku akademickiego: 2019/20				
4. Forma kształcenia: studia pierwszego stopnia				
5. Forma studiów: studia stacjonarne				
6. Kierunek studiów: INFORMATYKA RMS				
7. Profil studiów: praktyczny				
8. Specjalność: WSZYSTKIE				
9. Semestr: VII				
10. Jednostka prowadząca przedmiot: Instytut Matematyki				
11. Prowadzący przedmiot: dr inż. Adrian Kapczyński				
12. Przynależność do grupy przedmiotów: Blok przedmiotów swobodnego wyboru (przedmiot obieralny)				
13. Status przedmiotu: obieralny				
14. Język prowadzenia zajęć: polski				
15. Przedmioty wprowadzające oraz wymagania wstępne: Inżynieria oprogramowania, zarządzanie systemami informatycznymi.				
16. Cel przedmiotu: Poznanie podstawowych dot. implementacji oraz wykorzystania chmur obliczeniowych				
17. Efekty kształcenia				
Student który zaliczy przedmiot:				
Nr	Opis efektu kształcenia	Metoda sprawdzenia efektu kształcenia	Forma prowadzenia zajęć	Odniesienie do efektów dla kierunku studiów
1	Zna podstawowe pojęcia z zakresu chmur obliczeniowych, w tym najważniejsze charakterystyki, modele usług oraz modele dostarczania.	Kolokwium	Wykład, Laboratorium	K1P_W09
2	Potrąfi przeprowadzić analizę sposobu funkcjonowania systemu informatycznego wykorzystującego chmurę obliczeniową, oceni rozwiązanie wykorzystujące chmurę obliczeniową, opracować założenia i przeprowadzić implementację oraz testy rozwiązania informatycznego wykorzystującego chmurę obliczeniową (Amazon Web Services).	Projekt	Laboratorium	K1P_U33

18. Formy zajęć dydaktycznych i ich wymiar (liczba godzin)

Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
30		30		

19. Treści kształcenia:

Wykład:

1. Wprowadzenie do problematyki przedmiotu.
2. Podstawy teoretyczne z zakresu cloud computing (standard NIST 800-145).
3. Przegląd rozwiązań i narzędzi związanych z cloud computing.
4. Platforma Amazon Web Services: przegląd oferowanych usług.
5. Praktyczne aspekty projektowania i realizacji rozwiązań chmurowych.
6. Prezentacja opracowanych projektów.
7. Podsumowanie problematyki przedmiotu.

Laboratorium:

1. Opracowanie założeń, implementowanie, testowanie, dokumentowanie oraz prezentowanie rozwiązania informatycznego wykorzystującego chmurę obliczeniową.

20. Egzamin: nie**21. Literatura podstawowa:**

1. Standard NIST 800:145.
2. J. Rosenberg, A. Mateos: Chmura obliczeniowa. Helion, Gliwice 2011.
3. E. Thomas, P. Ricardo, M. Zaigham: Cloud computing. Prentice Hall, 2013.

22. Literatura uzupełniająca:

1. Materiały Chmurowisko.pl: <http://chmurowisko.pl>.
2. Materiały Amazon: <https://aws.amazon.com/education/awseducate>.
3. Materiały firmy Hostersi: <https://www.hostersi.pl/chmura-obliczeniowa>.

23. Nakład pracy studenta potrzebny do osiągnięcia efektów kształcenia

Lp.	Forma zajęć	Liczba godzin kontaktowych / pracy studenta
1	Wykład	15 / 30
2	Ćwiczenia	/
3	Laboratorium	45 / 30
4	Projekt	/
5	Seminarium	/
6	Inne:	/
	Suma godzin	60 / 60

24.

Suma wszystkich godzin	120
-------------------------------	------------

25.

Liczba punktów ECTS	4
----------------------------	----------

26.	
Liczba punktów ECTS uzyskanych na zajęciach z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego	2
27.	
Liczba punktów ECTS uzyskanych na zajęciach o charakterze praktycznym (laboratoria, projekty)	3
28. Uwagi:	
<p>Zaliczenie wykładu na podstawie pisemnego kolokwium.</p> <p>Zaliczenie laboratorium na podstawie projektu realizowanego w trakcie zajęć laboratoryjnych.</p> <p>Do uzyskania oceny pozytywnej wymagane jest zdobycie 41 punktów ze 100 możliwych oraz zaliczenie każdego efektu kształcenia.</p>	

Zatwierdzono:

.....
(data i podpis prowadzącego)

.....
(data i podpis dyrektora instytutu/kierownika katedry/
Dyrektora Kolegium Języków Obcych/kierownika lub
dyrektora jednostki międzywydziałowej)