

1. Nazwa przedmiotu: PRACA ZESPOŁOWA W PROJEKTACH IT		2. Kod przedmiotu: P04		
3. Karta przedmiotu ważna od roku akademickiego: 2019/20				
4. Forma kształcenia: studia pierwszego stopnia				
5. Forma studiów: studia stacjonarne				
6. Kierunek studiów INFORMATYKA RMS				
7. Profil studiów: praktyczny				
8. Specjalność: WSZYSTKIE				
9. Semestr: VI				
10. Jednostka prowadząca przedmiot: Instytut Matematyki				
11. Prowadzący przedmiot: dr inż. Adam Zielonka oraz mgr inż. Dominik Tałanda				
12. Przynależność do grupy przedmiotów: przedmioty swobodnego wyboru (przedmiot obieralny)				
13. Status przedmiotu: obieralny				
14. Język prowadzenia zajęć: polski				
15. Przedmioty wprowadzające oraz wymagania wstępne: umiejętność programowania oraz znajomość relacyjnych baz danych				
16. Cel przedmiotu: poznanie w teorii i praktyce różnych metodyk pracy zespołowej				
17. Efekty kształcenia Student który zaliczy przedmiot:				
Nr	Opis efektu kształcenia	Metoda sprawdzenia efektu kształcenia	Forma prowadzenia zajęć	Odniesienie do efektów dla kierunku studiów
1	Rozumie konieczność stosowania wybranych metodyk pracy zespołowej w trakcie realizacji projektów	PROJ	wykład	K1P_W09
2	Rozumie konieczność identyfikacji ryzyka i zarządzania nim	PROJ	wykład	K1P_U33
3	Zna kryteria stosowania wybranych metodyk pracy zespołowej	PROJ	proj.	K1P_U33
4	W stopniu podstawowym potrafi zarządzać ryzykiem	PROJ	proj.	K1P_U33
5	Posiada umiejętność pracy w zespole programistycznym	PROJ	proj.	K1P_K04

18. Formy zajęć dydaktycznych i ich wymiar (liczba godzin)

Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
30			30	

19. Treści kształcenia: Przedmiot porusza zagadnienia uczestnictwa w wieloosobowych / wielozespołowych projektach informatycznych. Słuchacz w ramach zajęć będzie miał okazję poznać teoretycznie oraz wypróbować praktycznie metodyki prowadzenia projektów, począwszy od metod waterfall poprzez Prince2 aż do metodyk zwinnych jak Scrum czy Kanban. Pozna realia, w których dane metodyki mają zastosowanie, oraz posiędzie podstawową wiedzę w zakresie identyfikacji i zarządzaniem ryzykiem.

20. Egzamin: nie

21. Literatura podstawowa:

1. K. Kaczor: „SCRUM i nie tylko. Teoria i praktyka w metodach Agile”, PWN 2014
2. A. Koszłajda: „Zarządzanie projektami IT. Przewodnik po metodykach”, Helion 2012

22. Literatura uzupełniająca:

1. K. Sacha: „Inżynieria oprogramowania”, PWN, 2010

23. Nakład pracy studenta potrzebny do osiągnięcia efektów kształcenia

Lp.	Forma zajęć	Liczba godzin kontaktowych / pracy studenta
1	Wykład	30/10
2	Ćwiczenia	/
3	Laboratorium	/
4	Projekt	30/50
5	Seminarium	/
6	Inne:	/
	Suma godzin	60/60

24.

Suma wszystkich godzin	120
-------------------------------	-----

25.

Liczba punktów ECTS	4
----------------------------	---

26.

Liczba punktów ECTS uzyskanych na zajęciach z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego	4
--	---

27.

Liczba punktów ECTS uzyskanych na zajęciach o charakterze
praktycznym (laboratoria, projekty)

3

28. Uwagi:

Ocena z zajęć 0-25 pkt, projekt zaliczeniowy 0-75 pkt.

Student powinien uzyskać co najmniej 30% punktów każdego z efektów kształcenia. Końcowa ocena wg skali punktowej: 41-55 dst, 56-70 dst plus, 71-80 dobry, 81-90 dobry plus, 91-100 bdb.

Zatwierdzono:

.....
(data i podpis prowadzącego)

.....
(data i podpis dyrektora instytutu/kierownika katedry/
Dyrektora Kolegium Języków Obcych/kierownika lub
dyrektora jednostki międzywydziałowej)